

# Conquest: Frontier Wars

Patch v1.02

**COMPAGNIA**      Fever Pitch Studios

**DATA**              6/3/2002

Il patch v1.02 porta a 300 il massimo dei punti comando (“command points”) in multiplayer. Inoltre risolve i problemi relativi al “siluro destabilizzatore” (Destabilizer torpedo) e alla camera di dissezione. Infine, sono stati apportate delle piccole correzioni e migliorie al bilanciamento del giUoco.

La correzione al file .ini elimina piccole imperfezioni grafiche riscontrate nella versione 1.01 da qualche utente in possesso di schede grafiche GeForce. Nota: se usate questo fix, i fondali in alta risoluzioni potrebbero non funzionare più.